

۱. رویکرد اجایل (Agile) یک رویکرد برای مدیریت پروژه و توسعه نرم افزار است که بر شاخص می کند ارزش ها را سریع تر و با سرعت بیشتری به مشتریان خود ارائه کند.

پنزیان ساده رویکرد یا فلسفه برای مدیریت پروژه که هدف اصلی آن، دستیابی به یک هدف طی چند مرحله کوچک است طراحی سازگار، تکامل تدریجی

۲. زمان، بهره وری/عملکرد، هزینه سه معیار اصلی موفقیت پروژه هستند.

۳. روش های سنتین وزن به صورت پیشگویانه (Predictive) عمل می کنند ولی در مدل های جدید روش های سبب وزن زودتر به اندازه انداز در به نتیجه رسیدن آن می انجامد.

در برنامه ریزی جامع اولیه و طراحی های سنتین قبل از ساخت، نه اقرار که در روش های سنتین متداول است پاسخگوی چنین نیازمندی های نیست.

مُدولوی XP که مخفف عبارت Programming Extreme می باشد شامل نوشتن تست های

واحد قبل از برنامه نویسی و نگه داشتن همه تست ها در همه زمان ها است.

تست های واحد به صورت خودکار انجام می شوند و نقص را زود به طرف می کنند.

بنابراین هزینه ها را کاهش می دهد. از طرفی شروع کار باید طراحی ساده و به اندازه برای نگذاری که دارای ویژگی های موجود و طراحی مجدد در صورت لزوم باشد، خواهد بود.

چرخه ی حیات توسعه نرم افزار (SDLC) فرآیندی مقررین به صرفه و به صرفه ی طراحی است که تیم های توسعه برای طراحی و ساخت نرم افزار با کیفیت بالا از

آن استفاده می کنند هدف SDLC به حداقل رساندن خطرات پروژه از طریق

برنامه ریزی آینده است تا نرم افزار انتظارات مشتری را در طول تولید و فراتر از آن برآورده کند.

چرخه عمر توسعه نرم افزار (Software Development Lifecycle)

